

Progetto realizzato con il contributo della Regione Umbria / project conducted with the contribution of Umbria Regional Authorities
POR FESR 2014-2020 Asse 3 Obiettivo specifico 3.2
Azione 3.2.1.



Programma Operativo Regionale
Fondo Europeo
di Sviluppo Regionale

Con la collaborazione ed il patrocinio di /
With the collaboration and patronage of:
Ufficio Scolastico Regionale dell'Umbria
Provincia Terni - Comune Lugnano



Si ringrazia:
Azienda Contessa Elda SRL di Massimo Mori
Lugnano in Teverina

Orienteering Drama credits

Progetto
Roberto Giannini e Rossella Viti

Direzione e coordinamento
Roberto Giannini

Testi e voci
Roberto Giannini e Rossella Viti

Sound designer e mixing audio
Marco Schiavoni

Illustrazione e grafica
Monica Bracciantini

Social media specialist, traduzioni
Loredana De Pace

Ufficio stampa
Provincia di Terni - Umbria&Cultura

Orienteering Drama

dal 1 agosto al 31 ottobre 2020

Punto di accoglienza e partenza
percorso-gioco:

Spazio verdecoprente
(ex scuole medie)

ingresso scalinata parcheggio
vicolo dell'Ospedale 05020
Lugnano in Teverina (Tr)

Orari di apertura:

mese di agosto:

sabato h 16.30 - 19.30

domenica h 9.30 - 12.00

Tutti gli altri giorni, orari e mesi
è possibile fare il percorso
su prenotazione.

Info e prenotazioni:

info@orienteeringdrama.org
327 2804920

orienteeringdrama.org

IT / EN



Una mappa, venti storie e
un gioco per un percorso
affascinante e immersivo
nelle vie del borgo di
Lugnano in Teverina.

A map, twenty stories
and a game for a
fascinating and
immersive journey
through the streets
of the village of
Lugnano in Teverina.

orienteeringdrama.org

Ideato e prodotto da
Associazione Ippocampo



Il progetto

Con **Orienteering Drama** l'associazione Ippocampo partecipa al bando della Regione Umbria FESR 2014 - 2020 per il "Supporto allo sviluppo di prodotti e servizi complementari alla valorizzazione di attrattori culturali e naturali del territorio", e ottiene il finanziamento per l'Area interna sudovest orvietana.

L'idea si sviluppa in un percorso di esplorazione, gioco e scoperta all'interno del borgo medioevale di Lugnano in Teverina. **Storytelling e impronta digitale** vi si intrecciano per suggerire uno sguardo contemporaneo sui luoghi e le loro storie, sugli attrattori che caratterizzano l'area comunale che nel percorso vengono, tappa dopo tappa, toccati o evocati, vie, chiese, musei, paesaggi naturali.

Suggerire ascolti e visioni, più che narrare la storia, è l'obiettivo che ci si è posti in partenza. Ne è nata una creazione multimediale in cui si riflette la pratica scenica dei suoi ideatori, e un'idea di turismo come via per abitare arte, storia e cultura, traducendole in esperienza personale.

Il progetto si è avviato con un processo partecipato con la cittadinanza, ancora in corso.

Le voci del territorio raccolte, rappresentano quella mappa invisibile in cui la mappa di carta, proposta al viaggiatore, si rispecchia, tornando come voci nelle storie che disegnano l'identità culturale di una comunità e del suo territorio. **Lugnano in Teverina, uno dei Borghi più belli d'Italia.**

Un consiglio? Arrivare organizzati per completare, dopo il percorso Orienteering Drama, la conoscenza del territorio e delle sue ricchezze e particolarità.



Che cos'è?

20 tappe chiamate lanterne, 20 Qr code da scovare, un tappeto sonoro di voci e suoni. È così che ci si immerge nelle vie del borgo, nel teatro della vita.

Orienteering Drama è attraversamento fisico di un territorio e insieme è pratica tecnologica, con l'uso dello smartphone e la lettura dei Qr code.

È una condizione in cui più stimoli si sovrappongono alla realtà che ci circonda, come quelle voci in cuffia che invitano a uno sconfinamento verso l'immaginario. Le storie che si ascoltano sono nate nel rapporto con i luoghi ma non li descrivono, anzi ti spingono altrove.

Spirito di osservazione, disponibilità all'ascolto e piedi ben piantati per terra, sono i presupposti per godere di questa esperienza multi sensoriale. Il borgo e la sua quotidianità da una parte, le storie sussurrate all'orecchio dall'altra, la concretezza di una mappa tra le mani, **per perdersi tra saliscendi, piazzette e gradini.**

Sulla mappa **le lanterne indicano la strada**, sono punti di controllo, di arrivo e ripartenza. Per il resto, il viaggiatore è solo, in una fruizione immersiva e interattiva.

Orienteering Drama si ispira all'orienteering, uno sport che gli inglesi definiscono "correre giocando a scacchi". Ma il nostro percorso-gioco non è una gara, è piuttosto **giocare a scacchi con le storie.**

Per chi è ?

Per chi ama immergersi nei luoghi, nutrirsi di cultura e arte, ascoltare storie.

Per chi ama camminare, osservare, perdersi e ritrovarsi.

Per viaggiatori di ogni età e provenienza.

Per la famiglia, la scuola, l'azienda, i gruppi e i solitari. Ognuno può scegliere il proprio ritmo.

Come funziona?

Per accedere al percorso-gioco è **necessario ritirare la mappa cartacea presso lo spazio verdecoprente**, nel borgo di Lugnano in Teverina.

Nel rispetto delle misure anti Covid, **è importante essere forniti di uno smartphone** con auricolari / cuffiette personali, possibilmente con app già installata per lettura Qr code.

Una volta presa la mappa l'utente è autonomo. **Può quindi scegliere quando iniziare il percorso gioco, e con quali tempi effettuarlo.**

A meno che non stia usufruendo di materiali forniti dall'organizzazione, in questo caso dovrà considerare i tempi per la riconsegna.

La durata stimata del percorso è di circa due ore.

Il borgo è ricco di saliscendi e scalinate, ma **alcune tappe sono accessibili a tutti**. Alla partenza sono disponibili indicazioni sulle lanterne accessibili.

English: Along the way, the texts of the QR codes scroll on the smartphone screen. More information is on the site: orienteeringdrama.org/english